



Realización de los **CUARTOS DE FINAL, SEMIFINALES Y FINAL**

En el caso de 2 grupos los enfrentamientos serán los siguientes:

1ºA-4ºB

1ºB-4ºA

2ºA-3ºB

2ºB-3ºA

Emparejamiento a **2 partidas**, alternando los colores llevando los **peores clasificados** las blancas en la primera partida. En caso de empate, disputarán una partida a ritmo 90'+30'' sorteando colores. Si persiste el empate se jugarán 2 partidas a ritmo blitz 5'+3'' sorteando colores. Si persiste empate tras las partidas blitz, inmediatamente se jugará una partida de Armagedón a 6 vs 5, sin tiempo añadido, llevando las blancas el jugador con 5 y estando obligado a ganar. En caso de empate, se clasifica el otro jugador. Se sortearán los colores.

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(1)	Jugador 4B		■	■	■	■		
	Jugador 1A	■		■	■	■		

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(2)	Jugador 3A		■	■	■	■		
	Jugador 2B	■		■	■	■		

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(3)	Jugador 3B		■	■	■	■		
	Jugador 2A	■		■	■	■		

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(4)	Jugador 4A		■	■	■	■		
	Jugador 1B	■		■	■	■		



FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(7)	Ganador (5)							
	Ganador (6)							

TERCER Y CUARTO PUESTO								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(8)	Perdedor (5)							
	Perdedor (6)							

En el caso de **4 grupos** se realizará un sorteo con los siguientes condicionantes:

- **los campeones no podrán enfrentarse entre sí;**
- **ningún jugador podrá enfrentarse a uno de su mismo grupo.;**

Emparejamiento a 2 partidas, alternando los colores llevando **los peores clasificados las blancas en la primera partida**. Si ambos jugadores acabaron en la misma posición, se sorteará quien lleva las blancas en la primera partida. En caso de empate, disputarán una partida a ritmo 30'+30'' sorteando colores. Si persiste el empate se jugarán 2 partidas a ritmo blitz 5'+3'' sorteando colores. Si persiste el empate se jugará una partida de Armagedón a 6 vs 5, sin tiempo añadido, llevando las blancas el jugador con 5 y estando obligado a ganar. En caso de empate, se clasifica el otro jugador. Se sortearán los colores.

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(1)	Jugador 1							
	Jugador 2							

1/4 DE FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(2)	Jugador 3							
	Jugador 4							



1/2 FINALES								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(5)	Ganador (1)		■	■	■	■	■	
	Ganador (2)	■		■	■	■	■	

1/2 FINALES								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(6)	Ganador (3)		■	■	■	■	■	
	Ganador (4)	■		■	■	■	■	

FINAL								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(7)	Ganador (5)		■	■	■	■	■	
	Ganador (6)	■		■	■	■	■	

TERCER Y CUARTO PUESTO								
		1	2	3	D1	D2	ARMAGGEDON	TOTAL
(8)	Perdedor (5)		■	■	■	■	■	
	Perdedor (6)	■		■	■	■	■	

PARTICIPANTES: Socios del Club Thader Chess al corriente de pago de su cuota anual.

INSCRIPCIÓN: Se realizará en el formulario de la página del club. Fecha límite: **Martes 24 de enero 2023.**

CRITERIOS DE DESEMPATE:

- 1) Sonnerborn Berger
- 2) Resultado particular
- 3) Mayor número de victorias

PREMIOS: Trofeos a los 3 primeros clasificados. Trofeo al mejor clasificado de la escuela



OTRAS CONSIDERACIONES: Las partidas y el resultado serán enviadas a la organización del torneo, al correo del club: info@thaderchess.es quien las publicará en la página web del club en el apartado socios, en una zona específica dedicada al torneo, con emparejamientos, resultados y clasificaciones.

Se considerará la partida perdida para ambos jugadores en el caso de **no comunicar el resultado del encuentro tras una semana de haberse jugado.**

Se realizará un boletín del torneo que incluya todas las partidas jugadas, pudiendo participar con comentarios los jugadores participantes.

La participación en el Torneo implica que los participantes autorizan la publicación de sus datos personales e imagen (fotos, vídeos, etc.) en los diferentes medios de comunicación que la Organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listado de jugadores, de resultados, clasificaciones, emparejamientos, partidas, web, televisión, etc.

No se permitirá el uso de telefonía móvil ni de cualquier otro medio electrónico durante la sesión de juego. Su uso llevará consigo la pérdida de la partida. En el caso de jugar de forma excepcional partidas no presenciales, por supuesto, está prohibido utilizar cualquier tipo de ayuda durante el juego.

La participación del torneo supone aceptación de las presentes bases

CONTACTO: para cualquier aclaración podéis dirigiros al correo electrónico del club info@thaderchess.es